נקודות ל-RPyC

• להכווין ל-get/set magic methods (להעביר מסר שלפעמים יש פתרון טוב בתיעוד)

חיתוך פתיחה:

• להציג את עולם הבעיה

• מה מצופה מה-DR-ים:

o הצגת flow מלא כולל use case

o חלוקה למחלקות (לא קוד שלם)

o תקשורת בין השרת ללקוח

• אל תעשו טסטים

חיתוך סוף:

• להציג פתב"ס

• להסביר איך עושים לזה טסטים

o System tests vs unit tests

o הפרדה בין IO ללוגיקה בשביל unit tests נכונים

• שאלות דיזיין קלאסיות שחוזרות על עצמן

o חלוקת אחריות

o תעדוף שונה לרכיבים שונים (ללקוח חשוב מהירות וקלילות, לשרת חשוב חוסן אבל הוא יכול לעבוד קשה)

o Code reusability + modularity - גורם לכך שקל לעשות שינויים

o Coupling

• הערך של DR-ים ולדבר עם אחרים